

## Памятка для участников областной олимпиады по информатике

1. **Регистрация участников** будет проходить 21 января (суббота) с 08:00 до 8:45 в холле высотного корпуса ВолГТУ.

Областная олимпиада школьников по информатике проводится в два компьютерных тура, длительность каждого из которых составляет 5 астрономических часов. Всем участникам рекомендуем взять с собой сухой паек и питьевую воду.

**1 тур:** 21 января (суббота) 09:00 – 14:00.

**2 тур:** 23 января (понедельник) 09:00 – 14:00.

На время проведения олимпиады каждому участнику предоставляется постоянное рабочее место в компьютерном классе ВолГТУ В-902 (высотный корпус 9 этаж).

**Апелляция** будет проходить 23 января (понедельник) с 14:00 в ауд. В-902.

По всем организационным вопросам обращаться в председателю жюри Павловой Елене Станиславне (тел. 927-523-30-85).

Официальная группа ВКонтакте <https://vk.com/club201937170>



2. В соответствии с рекомендациями Центральной методической комиссии базовым языком программирования олимпиады является язык программирования C++. Компиляторы и среды разработки для базового языка, установленные на компьютерах участников, указаны в следующей таблице:

Язык	Транслятор	Среда программирования
C/C++	GNU C/C++	CodeBlocks
C/C++	Microsoft Visual C++	Встроенная

Использование программного обеспечения из этой группы гарантирует возможность полного решения олимпиадных задач регионального этапа.

Также участникам олимпиады предоставляется дополнительный набор ПО:

Язык	Транслятор	Среда программирования
Python 3	Python	IDLE или Wing IDE, PyCharm Community Edition
Паскаль	Free Pascal	Встроенная
PascalABC	PascalABC.NET	Встроенная
Java	Oracle Java JDK 8.0 или более новая	Eclipse JDT, IntelliJ IDEA Community Edition
Object Pascal	Borland/Embarcadero Delphi 7.0	Встроенная

Региональная комиссия информирует участников олимпиады о том, что в случае использования ПО из дополнительной группы программ не гарантируется возможность получения полного решения олимпиадных задач регионального этапа.

3. Для объективного оценивания полученных участниками решений при проверке задач будет использована автоматизированная проверяющая система Яндекс.Контест, с помощью которой программы участников в режиме on-line будет последовательно запускаться на тестах. Размер файла с исходным текстом программы не должен превышать 256 Кбайт, а время компиляции программы не должно превышать одной минуты. **В случае нарушения названных ограничений решение участника считается неправильным и никакие баллы за него участнику не начисляются.**

4. Каждому участнику олимпиады предоставляется возможность задать вопросы членам жюри по условиям задач. Вопросы должны задаваться в письменном виде и формулироваться так, чтобы ответ был либо "да", либо "нет". Ответы жюри на вопросы участников могут быть следующими: "да", "нет", «без комментариев».

## Примеры нахождения суммы чисел А и В на разных языках программирования:

### Решение на C++:

```
#include <cstdio>

int main() {
    freopen("sum.in", "r", stdin);
    freopen("sum.out", "w", stdout);
    int a, b;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    printf("%d", a + b);
    return 0;
}
```

### Решение на Free Pascal:

```
var a, b : longint;
begin
    assign(input, 'sum.in'); reset(input);
    assign(output, 'sum.out'); rewrite(output);
    read(a, b);
    write(a + b);
end.
```

### Решение на Python 3:

```
import sys
sys.stdin = open("sum.in", "r")
sys.stdout = open("sum.out", "w")

a, b = map(int, input().split())
print(a + b)
```

### Решение на Java:

```
import java.util.*;
import java.io.*;

public class Main { // Имя класса должно быть Main
    public static void main(String[] argv) throws IOException{
        new Main().run();
    }
    PrintWriter pw;
    Scanner sc;
    public void run() throws IOException{
        sc = new Scanner(new File("sum.in"));
        int a = sc.nextInt(), b = sc.nextInt();
        pw = new PrintWriter(new File("sum.out"));
        pw.print(a + b);
        pw.close();
    }
}
```

Edit >

Copy source to clipboard